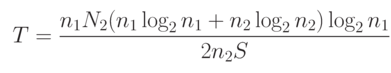
**Использование метрик стилистики**

Перечень метрик стилистики и понятности программ:

* оценка уровня комментированности программы F:
  + - F = Nком/Nстр,
      * где Nком — количество комментариев в программе;
      * Nстр – количество строк или операторов исходного текста.
  + Более удачен вариант, когда вся программа разбивается на n равных сегментов и для каждого из них определяется Fi:
    - Fi=sign(Nком/Nстр–0.1), при этом
      * Уровень комментированности программы считается нормальным, если выполняется условие: F=n.
      * В противном случае какой-либо фрагмент программы дополняется комментариями до нормального уровня.
* n1 - число уникальных операторов программы, включая символы-разделители, имена процедур и знаки операций (словарь операторов);
* n2 - число уникальных операндов программы (словарь операндов);
* N1 - общее число операторов в программе;
* N2 - общее число операндов в программе;
* n1' - теоретическое число уникальных операторов;
* n2' - теоретическое число уникальных операндов;
* Учитывая введенные обозначения, можно определить:
  + n=n1+n2 - словарь программы;
  + N=N1+N2 - длина программы;
  + n'=n1'+n2' - теоретический словарь программы.
* N'= n1\*log2(n1) + n2\*log2(n2) - теоретическая длина программы (для стилистически корректных программ отклонение N от N' не превышает 10%);
* V=N\*log2n - объем программы;
* V'=N'\*log2n' - теоретический объем программы, где n\* - теоретический словарь программы. V\*=(2+n2\*)log2(2+n2\*);
* L=V'/V - уровень качества программирования, для идеальной программы L=1, а для реальной - всегда L<1;
* L'= (2n2)/(n1\*N2) - уровень качества программирования, основанный лишь на параметрах реальной программы без учета теоретических параметров;
* EC=V/(L')2 - сложность понимания программы;
* D=1/ L' - трудоемкость кодирования программы;
* y' = V/ D2 - [уровень языка](http://pandia.ru/text/category/urovni_yazika/) выражения;
* I=V/D - информационное содержание программы, данная характеристика позволяет определить умственные затраты на создание программы;
* E=N' \* log2(n/L) - оценка необходимых интеллектуальных усилий при разработке программы, характеризующая число требуемых элементарных решений при написании программы. ИЛИ E=EC\*V.

Время программирования программы предлагается вычислять по следующей формуле:



где  - число Страуда (Холстед принял равным 18 - число умственных операций в единицу времени).

В виду отсутствия доступа к исходным файлам веб-сайта, возможности проведения вычисления метрик Холстеда во время производственной практики не имеется, но возможно предположить, что результаты будут ниже требуемого уровня.

Данный вывод был сделан на основе просмотра доступных участков кода через инструменты разработчика в браузере Google Chrome.